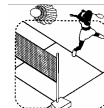




ÉVALUATION JEUNE OFFICIEL BADMINTON : NIVEAU DÉPARTEMENTAL ACADÉMIE de RENNES (2007/2008)



NOM : **PRENOM :** **N° LICENCE :** **CATÉGORIE :**

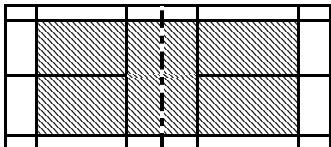
COLLEGE/LYCEE : **VILLE :**

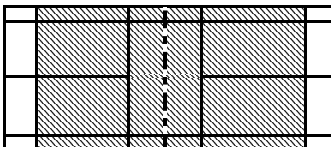
EPREUVE THÉORIQUE sur 10 Points (0,5 pt. par réponse juste)

Vous devez à chaque question cocher la bonne case : **OUI** **NON**

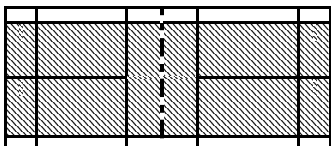
➤ **Le terrain :**

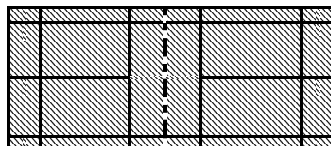
Est-ce un terrain de **simple** ?

1°  **OUI** **NON**

2°  **OUI** **NON**

Est-ce un terrain de **double** ?

3°  **OUI** **NON**

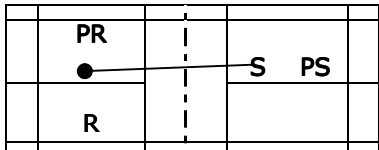
4°  **OUI** **NON**

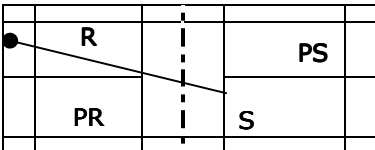
➤ **Les zones de service en double :**

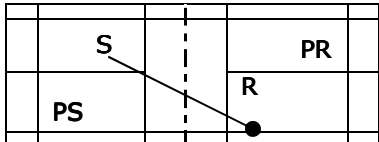
S est le serveur. **PS** est le partenaire du serveur. **R** est le receveur. **PR** est le partenaire du receveur.

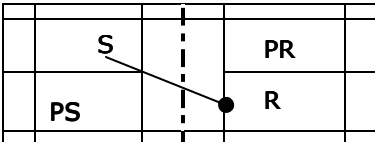
—●— indique la trajectoire du service et le point de chute du volant.

Dans les différents cas suivants : Le volant de service est-il bon ?

5°  **OUI** **NON**

6°  **OUI** **NON**

7°  **OUI** **NON**

8°  **OUI** **NON**

➤ **Le tirage au sort et le service :**

9° le gagnant du tirage au sort choisit son terrain, son adversaire peut alors lui laisser le service. **OUI** **NON**

10° en double, l'équipe qui a gagné le 1° set, sert au début du 2° set. **OUI** **NON**

11° en double, lors du service, les partenaires des serveurs ou receveurs peuvent être places où ils veulent à condition de ne pas gêner l'adversaire. **OUI** **NON**

12° en double, on peut changer le positionnement de départ des joueurs entre chaque set. **OUI** **NON**

➤ **Les annonces :**

13° pour démarrer le set, l'arbitre annonce : « **0 partout Jouez** ». **OUI** **NON**

14° l'arbitre annonce « **let** » quand c'est le partenaire du receveur qui frappe le volant de service. **OUI** **NON**

15° l'arbitre annonce « **let** » quand au service le volant touche la bande blanche du filet et passe. **OUI** **NON**

16° l'arbitre annonce « **out** » si le volant tombe sur une ligne du terrain de l'adversaire. **OUI** **NON**

➤ **Les fautes :**

17° au service, le volant au moment de la frappe doit être sous la taille du serveur. **OUI** **NON**

18° le receveur peut avancer ou reculer pendant que le serveur effectue son service. **OUI** **NON**

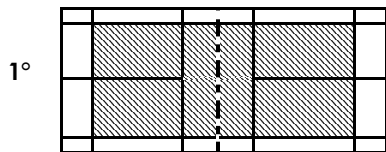
19° si le serveur ne frappe pas le volant en essayant de servir, il recommence son service. **OUI** **NON**

20° un joueur peut frapper le volant dans le camp adverse, à condition de ne pas toucher le filet. **OUI** **NON**

RÉPONSES J-Off Départemental

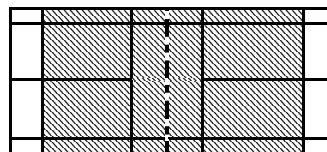
Le terrain :

Est-ce un terrain de **simple** ?



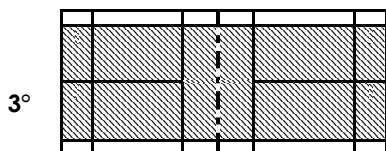
OUI NON

2°



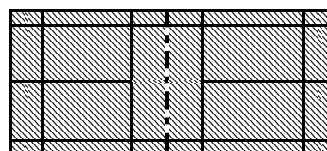
OUI NON

Est-ce un terrain de **double** ?



OUI NON

4°



OUI NON

Les zones de service en double :

S est le serveur.

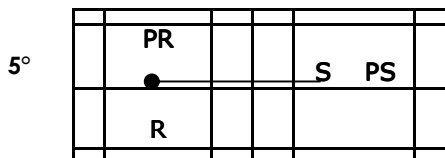
PS est le partenaire du serveur.

R est le receveur.

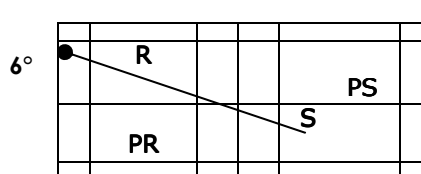
PR est le partenaire du receveur.

—●— indique la trajectoire du service et le point de chute du volant.

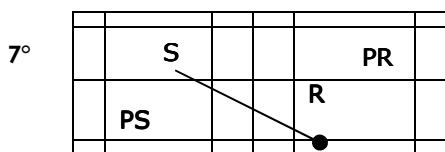
Dans les différents cas suivants : Le volant de service est-il bon ?



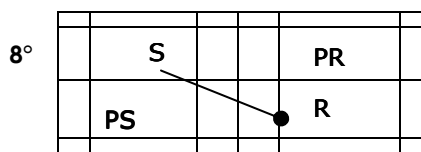
OUI NON



OUI NON



OUI NON



OUI NON

Le tirage au sort et le service :

9° le gagnant du tirage au sort choisit son terrain, son adversaire peut alors lui laisser le service.

OUI NON

10° en double, l'équipe qui a gagné le 1° set, sert au début du 2° set.

OUI NON

11° en double, lors du service, les partenaires des serveurs ou receveurs peuvent être placés où ils veulent à condition de ne pas gêner l'adversaire.

OUI NON

12° en double, on peut changer le positionnement de départ des joueurs entre chaque set.

OUI NON

Les annonces :

13° pour démarrer le set, l'arbitre annonce : « **0 partout Jouez** ».

OUI NON

14° l'arbitre annonce « **let** » quand c'est le partenaire du receveur qui frappe le volant de service.

OUI NON

15° l'arbitre annonce « **let** » quand au service le volant touche la bande blanche du filet et passe.

OUI NON

16° l'arbitre annonce « **out** » si le volant tombe sur une ligne du terrain de l'adversaire.

OUI NON

Les fautes :

17° au service, le volant au moment de la frappe doit être sous la taille du serveur.

OUI NON

18° le receveur peut avancer ou reculer pendant que le serveur effectue son service.

OUI NON

19° si le serveur ne frappe pas le volant en essayant de servir, il recommence son service.

OUI NON

20° un joueur peut frapper le volant dans le camp adverse, à condition de ne pas toucher le filet.

OUI NON